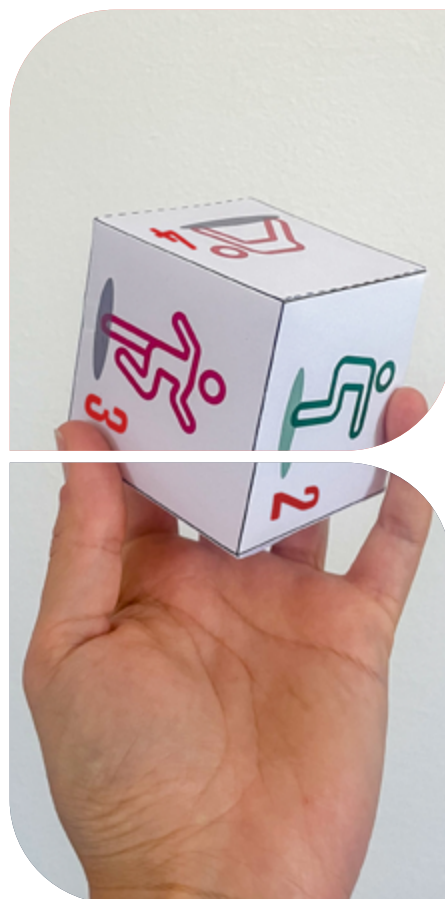


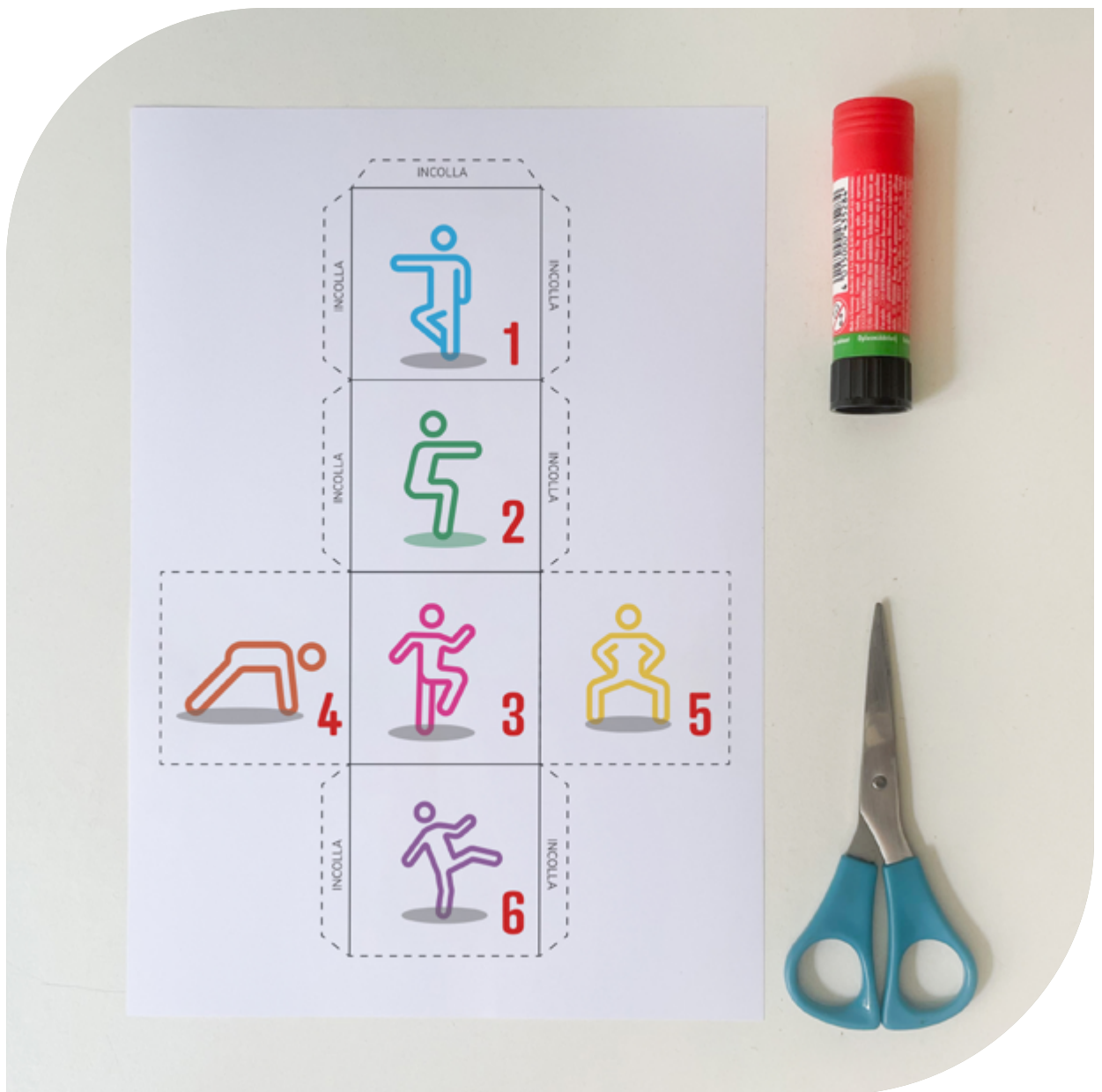
# MOVE!

SCOPRIAMO  
L' APPARATO  
MOTORIO!

IL MOVIMENTO, LA PERCEZIONE DEL PROPRIO CORPO, L'EQUILIBRIO, LA COORDINAZIONE, GLI ATTEGGIAMENTI E L'ESPRESSIONE DEL NOSTRO CORPO SONO MANIFESTAZIONI DELLE FUNZIONI NEURO-MUSCOLARI.

MUOVERSI SIGNIFICA AGIRE! **MOVE!** È UN DADO CON CUI GIOCARE METTENDO ALLA PROVA LE PROPRIE CAPACITÀ FISICHE E COORDINATIVE.





# Materiale necessario

- Immagine del dado motorio
- Forbici
- Colla

1



Dopo aver scaricato l'immagine del dado, ritagliala lungo le linee tratteggiate.

2



Piega il foglio lungo le linee continue.

3



Metti la colla sulle linguette.

4



Incolla i lati del dado.



# Istruzioni

---

“Il dado delle azioni” è un gioco motorio divertente che dà la possibilità anche ai più piccoli di fare un po’ di movimento.

Lo svolgimento dell’attività ludica è molto semplice. Ecco i passi da seguire durante il gioco:

1. Lancia il dado.
2. Leggi il numero indicato.
3. Compi l’attività motoria prevista per quel numero.

I partecipanti possono proporre modifiche e variazioni aggiuntive ai movimenti da eseguire durante la realizzazione.

Buon divertimento!



# Finalità educative

---

“Il dado delle azioni” è un’attività che implica numerosi aspetti educativi:

- Capacità di ascolto, comprensione e attenzione durante un’attività.
- Conoscenza e riconoscimento dei numeri.
- Abilità manuali (assemblaggio: ritagliare, incollare).
- Creatività e fantasia nella rappresentazione grafica dei movimenti da compiere.
- Coordinazione motoria.
- Conoscenza delle diverse parti del corpo.
- Ampliamento del repertorio personale, in merito alle attività ludiche e ai movimenti corporei.

Buon divertimento!

# Curiosità

L'attività motoria dipende dall'efficienza del sistema nervoso e dell'apparato locomotore. Per apparato locomotore si intendono quelle parti del nostro corpo che si muovono tra loro e ci fanno muovere: il sistema scheletrico e il sistema muscolare (indirettamente comprendiamo quindi anche le parti articolari, tendinee e legamentose).

